



Tutoriais / Configurando um servidor

< Tutoriais
Ir para: [navegação](#) , [pesquisa](#)

Este tutorial o conduz pelas etapas de **configuração de seu próprio servidor** usando o software de servidor padrão que a Mojang Studios distribui gratuitamente. O software pode ser instalado na maioria dos sistemas operacionais, incluindo Windows, macOS, GNU / Linux e BSD.

Para mais tutoriais, consulte o final desta página ou a página [Tutoriais](#) . Para obter mais informações sobre os servidores do Minecraft, consulte a página [Servidor](#) .

Notas:

- A configuração de um servidor leva algum tempo e alguns conhecimentos técnicos. Não tente configurar um servidor a menos que você tenha algumas habilidades básicas de computador e rede. Provavelmente, sua melhor aposta é procurar na Internet um guia sobre como configurar um servidor.
- Um servidor do Minecraft não precisa ser uma máquina de última geração, mas netbooks e notebooks geralmente não são bons servidores. Eles normalmente têm hardware de baixo custo e desempenho de E / S ruim em comparação com os computadores desktop.
- Hospedar e jogar na mesma máquina também é possível, se o seu computador for potente o suficiente.
- Ter muitos jogadores em uma rede sem fio (WLAN e especialmente WWAN) não é recomendado. Em vez disso, use uma rede com fio, como Ethernet.
- Se você decidir que não deseja hospedar, mas ainda deseja jogar online, verifique as opções de servidor público em um site de [listagem de servidores do Minecraft](#) (<https://minecraftservers.biz/>) .
- Se você ainda deseja gerenciar um servidor, mas não de casa, verifique a [área](#) (<http://www.minecraftforum.net/forums/servers/minecraft-server-hosting>) de hospedagem do servidor (<http://www.minecraftforum.net/forums/servers/minecraft-server-hosting>) Minecraft do fórum do Minecraft ou outros sites. Espere pagar mensalmente por este tipo de servidor, já que encontrar hospedagem gratuita é uma raridade, mas você evita o incômodo de manter um servidor constantemente e garante que ele esteja sempre online para seus jogadores.

Nota: Também há software de servidor personalizado disponível, que a maioria dos grandes servidores usa, mas esses aplicativos não são suportados pela Mojang Studios.

Aviso

Observação
Executar software de servidor em seu computador sem uma compreensão clara do que você está fazendo pode tornar seu sistema vulnerável a ataques externos.

Como você está prestes a executar seu próprio servidor, deve estar ciente dos possíveis perigos. Seguir as instruções abaixo não deve colocá-lo em risco, mas este é um wiki que todos têm permissão para editar e não sabemos sobre a configuração do seu sistema, portanto não podemos garantir que você estará 100% fora do perigo.

Para executar seu servidor e evitar problemas, sugerimos que você pelo menos saiba o seguinte:

- Usando a linha de comando e editando arquivos de configuração
- Rede em geral ([IP](#) , [DHCP](#) , [portas](#) , etc.)
- A configuração do seu sistema
- Sua configuração de rede
- A configuração do seu roteador (se você quiser que outras pessoas se conectem pela Internet)

Conteúdo

Aviso

Java

- OpenJDK vs OracleJDK
- JRE vs JDK
- Java sem cabeça

Instruções comuns

- Opções Java
- Opções de Minecraft
- Exemplo de linha de comando

Instruções do Windows

- Instalando Java

instruções macOS

- Instalando Java
- Configurando o servidor Minecraft
- Usando o Time Capsule

Instruções Linux

- Instalando Java
 - Solus
 - Debian, Ubuntu, Raspbian
 - openSUSE
 - Arch Linux
 - Gentoo
 - Outras distros
- Um script de instalação simples (também instala Java)

Instruções FreeBSD

- Instalando Java
- Iniciando o Minecraft Server

Plano 9

Cloudron

Docker

- Obtendo docker (para Linux, Mac e Windows)
- Imagem Docker
- Atualizando imagem do Docker
- Docker-Minecraft na estação de disco Synology

Configurando o ambiente

- Escrevendo um script para iniciar o servidor
 - No Windows
 - No macOS, Linux e FreeBSD
 - No Plano 9
- Script de inicialização e manutenção
- Encaminhamento de porta
- Configurando uma VPN
 - Configurando o Hamachi
 - Configurando o Radmin VPN
- Configurando o servidor Minecraft

Conectando-se ao servidor Minecraft

- Notas de endereço IP

Java

Java é uma linguagem de programação projetada para criar programas para a Java Virtual Machine (JVM). A JVM suporta muitas plataformas diferentes. Ao fazer isso, os desenvolvedores escrevem código para a JVM e qualquer plataforma suportada pela JVM pode executar o programa. Leitura adicional. (<https://www.javaworld.com/article/3272244/what-is-the-jvm-introducing-the-java-virtual-machine.html>)

Esta seção foi projetada para responder a algumas perguntas frequentes sobre Java e guiá-lo em algumas decisões relacionadas a Java.

OpenJDK vs OracleJDK

OpenJDK e OracleJDK são muito semelhantes. OpenJDK é a implementação oficial de referência de código aberto do Java. OpenJDK é uma base de código de código aberto na qual quase todos os outros JDKs são construídos. Excluindo diferenças de embalagem, cosméticos e licença, o OpenJDK é igual ao OracleJDK (<https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/overview/oracle-jdk-faqs.html>) .

Observe que as compilações do OracleJDK ("OTN" da Oracle) exigem uma assinatura paga para fins comerciais e de produção (<https://www.carehart.org/blog/client/index.cfm/2019/1/1/how-oracles-java-change-applies-to-any-production-use>) . Isso provavelmente inclui a execução de um servidor minecraft, mesmo que seja sem fins lucrativos. A Oracle fornece seus próprios builds OpenJDK, mas eles não são compactados em um formato de instalador para facilitar o uso.

JRE vs JDK

JRE repousar durante **J**ava **R**untime **E**MBIENTE (<https://www.javaworld.com/article/3304858/what-is-the-jre-introduction-to-the-java-runtime-environment.html>) . JDK significa **J**ava **D**esenvolvimento **K**-lo (<https://www.javaworld.com/article/3296360/what-is-the-jdk-introduction-to-the-java-development-kit.html>) . JRE é uma ferramenta de pacote projetada para executar programas Java. JDK é um pacote de ferramentas projetado para desenvolver programas Java. O JDK vem com o JRE que vem com o JVM (<https://www.javaworld.com/article/3272244/what-is-the-jvm-introducing-the-java-virtual-machine.html>) . Se você tiver JDK, terá JRE e JVM. O Vanilla *Minecraft* não precisa do JDK, mas os plug-ins podem exigir-lo.

Java sem cabeça

Uma instalação do Java sem cabeça é uma versão reduzida do Java. Ele não tem uma interface gráfica ou suporte para mouse / teclado. Headless Java é freqüentemente usado em servidores ou outros ambientes onde uma GUI não é necessária.

“ *Existem vários pacotes virtuais usados no Debian para Java. Eles cobrem a compatibilidade de tempo de execução e vêm em dois sabores; headless (omite interfaces gráficas) e normal.* ”

- Debian Wiki (<https://wiki.debian.org/Java/>)

Instruções comuns

A essência geral da execução de um servidor minecraft é que você precisará instalar java, executar o servidor, aceitar o EULA e executá-lo novamente. Depois de instalar java e abrir uma linha de comando, tudo é basicamente o mesmo.

- Verifique os requisitos do sistema para CPU, RAM e espaço em disco.
- Instale Java. Use as instruções específicas do SO abaixo para isso.
- Baixe o arquivo jar do servidor na página de download (<https://minecraft.net/download/server>) .
- Crie uma nova pasta para o arquivo jar e mova-o para lá. Este será o lugar onde todas as configurações e os arquivos do mundo serão armazenados, então você não quer que eles fiquem apenas em "Downloads".
- Abra um prompt de comando ou uma interface de terminal.
- Verifique novamente se o Java está disponível. Digite `java -version`.
- Digite `cd`(alterar diretório), seguido pelo caminho para a pasta onde você colocou o arquivo jar do servidor. Você pode arrastar a pasta para a janela do terminal para obter o caminho, se houver uma GUI aberta.
- Execute o servidor pela primeira vez digitando `java -jar minecraft_server.jar --nogui`(substituindo o nome jar por qualquer nome que você nomeou o arquivo jar).
- Aceite o EULA. Um arquivo chamado `eula.txt` será gerado. Abra-o em um editor de texto e mude `eula=false` para `eula=true`. Isso significa que você leu e compreendeu o contrato de licença do usuário final que seguirá ao usar o software. Se você não fizer isso, o servidor será encerrado imediatamente quando você tentar iniciá-lo.
- Agora o servidor foi configurado e você pode simplesmente executá-lo com `java -jar minecraft_server.jar`. Se você não quiser uma GUI para digitar comandos, adicione um espaço e `--nogui` ao comando. (Algumas pessoas dizem que isso torna o servidor muito mais rápido.) Você também pode usar algumas outras opções descritas a seguir.

Neste ponto, você deve ter um servidor básico em execução. Consulte Configurando o ambiente para obter mais informações sobre como configurar seu servidor. Uma das coisas que você definitivamente deseja fazer é escrever um script para iniciar o servidor para que não precise se lembrar da linha de comando.

Opções Java

As opções Java devem ser adicionadas *antes* da `-jar` parte na linha de comando.

- A coisa mais importante para um servidor minecraft é a memória para funcionar. Use a `-Xmx` opção para alterar a quantidade de memória permitida para uso. `-Xmx2G` geralmente é mais do que suficiente.
 - `-Xms`(o tamanho inicial da memória) não afeta o desempenho a longo prazo, mas você também pode configurá-lo. `-Xms512M` deve ser suficiente.
 - Um "tamanho máximo de heap flexível" (`-XX:SoftMaxHeapSize=1G`) está disponível para algumas versões do JRE. O JRE tentará usar apenas essa quantidade de memória, mas utilizará o máximo, `-Xmx` se necessário. Se você estiver executando muitas coisas em seu servidor, isso pode ser útil.

- Use -d64se o seu servidor estiver em um sistema (<http://www.minecraftforum.net/forums/support/server-support/2872733-the-port-25565-for-some-reason-r-emains-closed-no?comment=2>)Solaris de (<https://stackoverflow.com/questions/31078803/usage-of-d32-and-d64-while-launching-java>) 64 bits usando Java de 64 bits. (<http://www.minecraftforum.net/forums/support/server-support/2872733-the-port-25565-for-some-reason-remains-closed-no?comment=2>)

Opções de Minecraft

As opções para o servidor JAR vão *depois* da `-jar minecraft_server.jar`peça. Execute com `--help`para ver todos os argumentos disponíveis que podem ser passados para o servidor. Abaixo está uma lista de opções de linha de comando disponíveis para o servidor.

- `--bonusChest`
 - Se um baú de bônus deve ser gerado, quando o mundo é gerado pela primeira vez.
- `--demo`
 - Se o servidor estiver em modo de demonstração. (Mostra aos jogadores um pop-up de demonstração e os jogadores não podem quebrar ou colocar blocos ou comer se o tempo de demonstração tiver expirado)
- `--eraseCache`
 - Apaga os caches de iluminação, etc. Mesma opção para otimizar mundos de um jogador.
- `--forceUpgrade`
 - Força a atualização em todos os chunks, de forma que a versão dos dados de todos os chunks corresponda à versão atual do servidor (o mesmo que com `sp worlds`).
- `--help`
 - Mostra essa ajuda.
- `--initSettings`
 - Inicializa 'server.properties' e 'eula.txt' e depois fecha.
- `--nogui`
 - Não abre a GUI ao iniciar o servidor.
- `--port <Integer>`
 - Em qual porta atender, substitui o valor `server.properties`. (padrão: -1)
- `--safeMode`
 - Carrega nivelado apenas com datapack vanilla.
- `--serverId <String>`
 - Dá um ID ao servidor. (??)
- `--singleplayer <String>`
 - Executa o servidor em modo offline (desconhecido para onde `<String>` é usado, provavelmente usado internamente por mojang?)
- `--universe <String>`
 - A pasta na qual procurar pastas mundiais. (padrão: .)
- `--world <String>`
 - The name of the world folder in which the level.dat resides.

Older Commandline Options

Some options worked in older versions but were removed or replaced by newer ones.

- `-o true`
 - to tell the server to run in online mode so only authenticated users can join. (This may no longer work in newer versions)

Example command line

- Running a world found in the folder "cold" on port 1337, with 1G of RAM allowed: `java -Xmx1G -jar minecraft_server.jar --port 1337 --nogui --world cold`.

Windows instructions

Installing Java

The Minecraft server requires the Java Runtime Environment (also called JRE or simply Java). For your security, you should only use the most recent version of Java. To verify that you have the latest version, do *one* of the following:

- Open Windows Control Panel, find Java (it may be inside the Programs category), and click on Update Now.
- Visit <http://java.com/en/download/installed.jsp>. This will perform an automatic version check from your browser. However, the [Google Chrome](#) and [Firefox](#) browsers do not run Java content and therefore cannot check Java through the browser.
- Open a command window and enter the command `java -version`. If a version number is reported, then check the [Java website](#) (<http://www.java.com/download/>) to see what the most recent version number is.

If you don't have Java or your version is outdated, then download it at <https://adoptopenjdk.net/> (OpenJDK) or <http://www.java.com/download/> (Oracle "OTN" JDK)

macOS instructions

Keep in mind that the server won't run correctly on macOS 10.4 and earlier and may crash your machine.

Installing Java

Open the terminal.

- Check if you have java by running `java -version`. Make sure it's newer than 1.6 (best if newer than 1.8).
- If you don't have java, you can install it via HomeBrew:
 - Run `/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install.sh)"` to install HomeBrew first.
 - Run `brew install adoptopenjdk` to install java (OpenJDK).
- Run `java -version` again. You should get something this time.

Setting up the Minecraft server

See the [Common instructions](#).

Using Time Capsule

Some homes use AirPort Time Capsule as a wireless router instead of other brands. This section will teach you how to set one up without messing up your file server.

NOTE: Make sure you have your admin username and password.

- Open System Preferences > Network.
- Click the Advanced button and go under TCP/IP.
- Where it says Configure IPv4, change that option to Using DHCP with manual address.
- Change the IP address to 10.0.1.x, where x is a number between the last number of the two numbers under DHCP range (i.e. 10.0.1.2 to 10.0.1.254 would be anywhere between 2 and 254).
- Now go to the Sharing section and make sure that Internet Sharing is on.
- Now, open up AirPort Utility and edit your Time Capsule settings.
- Go under Network and make sure the option Router Mode is set to DHCP and NAT. Now, click the + button under the Port Settings.
- Type in the following:
 - Description: Minecraft Server (or whatever you want to call it)
 - Private IP Address: The address you chose for the 4th step.
- Change everything with the word port in it to 25565.
- Now, hit Save and update the Time Capsule.

That's it! You're now ready to [configure your server](#).

Linux instructions

Linux comes in many different varieties called distributions (distros). Some of these distros are designed or better suited for running a server. If you are setting up a dedicated server it is recommended to use one of these distros.

Linux, in general, is more welcoming to open source programs. So where applicable it is recommended you use open source programs, such as OpenJDK.

Installing Java

For most distributions, it is recommended to install OpenJDK 16 (for 1.17+) or OpenJDK 8 (for below 1.17) from the official repositories. For Oracle Java refer to Oracle's [Download Page \(https://www.java.com/en/download/linux_manual.jsp\)](https://www.java.com/en/download/linux_manual.jsp).

Note: While not affecting minecraft server, JavaFX or other proprietary aspects of Java while need to be installed separately.

Instruções específicas estão incluídas para cada distro abaixo, mas nem todas foram atualizadas para 1.17. Se disser apenas para instalar o OpenJDK 8, significa que ainda não foi atualizado para 1.17.

Solus

Execute `sudo eopkg install openjdk-8` para instalar o OpenJDK.

Para OracleJDK, consulte o [Centro de Ajuda Solus \(https://getsol.us/articles/software/java/en/#jre\)](https://getsol.us/articles/software/java/en/#jre)

Nota: OpenJDK 11 não está nos repositórios do Solus.

Debian, Ubuntu, Raspbian

Nota: Você pode precisar instalar o pacote "software-properties-common" executando `sudo apt-get install software-properties-common` / ou "python-software-properties" executando `sudo apt-get install python-software-properties` para usar o `apt-add-repository` comando.

Devido a problemas de licenciamento (<http://www.webupd8.org/2014/03/how-to-install-oracle-java-8-in-debian.html>) , o repositório frequentemente usado para instalar o Oracle Java foi descontinuado. Agora é recomendado que você instale o OpenJDK 8 ou superior.

O OpenJDK pode ser instalado com um comando:

- `sudo apt update; sudo apt-get install openjdk-8-jdk-headless` abaixo do Minecraft Server 1.17
- `sudo apt update; sudo apt install openjdk-16-jdk-headless` igual ou superior ao Minecraft Server 1.17

Remover a parte 'sem cabeça' do comando instalará todos os componentes do Java.

Nota: <1.17 testado no Ubuntu 18.04, 1.17 testado no Ubuntu Server 20.04.2 LTS

openSUSE

Nota: Devido à possível instabilidade, o openSuse Tumbleweed não é recomendado como um servidor dedicado.

Basta executar o comando no terminal: `sudo zypper in java-1_8_0-openjdk`

Java deve ser instalado.

Nota: Testado no openSuse Leap 15.1

Arch Linux

Nota: OpenJDK 7 - 15 são as únicas versões oficialmente suportadas do Java. Por causa disso, o servidor Minecraft 1.17 (iniciando em 21w19a) e superior não será executado até que o Java 16 seja adicionado aos repositórios ou AUR.

Apenas corra `pacman -S jdk8-openjdk-headless`. Remova "-headless" para o JRE completo se desejar executar com GUI.

Se você encontrar problemas, é recomendado que você consulte o [ArchWiki](https://wiki.archlinux.org/index.php/java) (<https://wiki.archlinux.org/index.php/java>)

Gentoo

Corre `emerge --ask virtual/jdk`

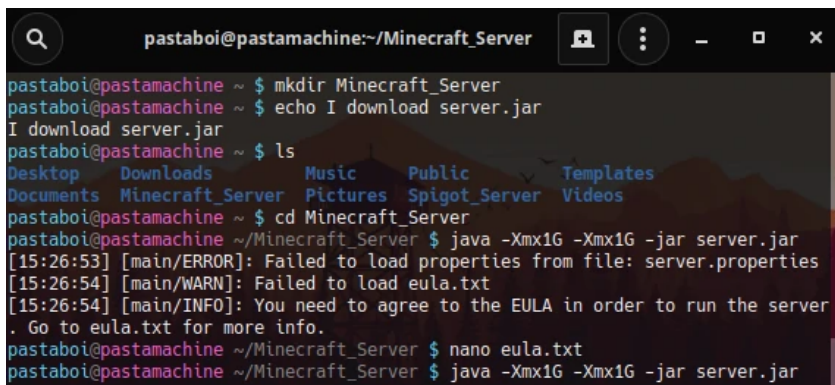
Wiki do Gentoo (https://wiki.gentoo.org/wiki/Java#Installing_a_virtual_machine)

Outras distros

Verifique a documentação da sua distribuição. Ele deve ter informações sobre como instalar o OpenJDK.

Como alternativa, você pode visitar o site do Java diretamente (https://www.java.com/en/download/linux_manual.jsp) para baixar o pacote Java para Linux. A maioria das distros trabalha com isso (32 ou 64 bits). As instruções para a instalação desses diferentes pacotes são fornecidas no site.

Se durante a instalação, ele solicitar uma senha, digite sua senha. Se for perguntado "Isso está OK [S / N]", digite S e pressione Enter, se necessário. Java agora deve estar instalado.



```
pastaboi@pastamachine: ~/Minecraft_Server
pastaboi@pastamachine ~ $ mkdir Minecraft_Server
pastaboi@pastamachine ~ $ echo I download server.jar
I download server.jar
pastaboi@pastamachine ~ $ ls
Desktop  Downloads  Music      Public     Templates
Documents  Minecraft_Server  Pictures  Spigot_Server  Videos
pastaboi@pastamachine ~ $ cd Minecraft_Server
pastaboi@pastamachine ~/Minecraft_Server $ java -Xmx1G -Xmx1G -jar server.jar
[15:26:53] [main/ERROR]: Failed to load properties from file: server.properties
[15:26:54] [main/WARN]: Failed to load eula.txt
[15:26:54] [main/INFO]: You need to agree to the EULA in order to run the server
. Go to eula.txt for more info.
pastaboi@pastamachine ~/Minecraft_Server $ nano eula.txt
pastaboi@pastamachine ~/Minecraft_Server $ java -Xmx1G -Xmx1G -jar server.jar
```

Um script de instalação simples (também instala Java)

<https://github.com/silvertricllops/MCSLI>

Nota: este é um projeto muito antigo, projetado com a instalação offline em mente e será atualizado periodicamente para torná-lo mais amigável.

Instruções FreeBSD



Esta seção precisa ser atualizada.

Please update this section to reflect recent updates or newly available information.

Reason: The official people have been using Java 8 for quite a while, so Java 7 is definitely outdated. A lot of the crashing is gone with OpenJDK8, so maybe the whole Linux-compatible thing can be removed once tested.

This part was tested with FreeBSD 10.0 amd64 and 'jre-7u65-linux-i586.tar.gz'

Installing Java

Due to performance and crash issue with OpenJDK and Minecraft server, we will install Oracle JRE made for linux.

Before installing this JRE, you have to install the linux binary compatibility on FreeBSD, you can follow this [documentation \(http://www.freebsd.org/doc/en_US.ISO8859-1/books/handbook/linuxemu-lbc-install.html\)](http://www.freebsd.org/doc/en_US.ISO8859-1/books/handbook/linuxemu-lbc-install.html).

Jave requires some information about the proc. You have to mount linprocfs, type:

```
kldload linprocfs
mount -t linprocfs linprocfs /compat/linux/proc
```

and add this line to /etc/fstab:

```
linprocfs /compat/linux/proc linprocfs rw 0 0
```

The Oracle JRE has a dependency marked as forbidden and the installation will fail. Go to /usr/ports/textproc/linux-f10-expat2.0.1/ and in the Makefile remove the line which starts with FORBIDDEN=.

Next you have to manually get the linux tarball due to licence issue (like `jre-7u65-linux-i586.tar.gz') from java official web site and copy the file to /usr/ports/distfiles. Then to install the JRE, go to /usr/ports/java/linux-sun-jre17/ and run `make install distclean`.

Note: The previous version of this part, tested on FreeBSD 9.2 amd64, was explained like this: You may have to set JRE_UPDATE_VERSION variable in your Makefile to the actual number (e.g. 45 like in this example) and run 'make install NO_CHECKSUM=1'.

Tente correr `java -version`. Você pode acabar com uma mensagem que ele não consegue encontrar libjli.so. Uma maneira de corrigir isso é adicionar explicitamente seus caminhos java à pesquisa. Faça um link simbólico:

```
ln -s /usr/local/linux-sun-jre1.7.0/lib/i386 /compat/linux/usr/lib/java
```

E além disso /compat/linux/etc/ld.so.conf.d/java.conf:

```
/usr/lib/java
/usr/lib/java/jli
```

Corra /compat/linux/sbin/ldconfig. Agora `java -version` deve funcionar.

Iniciando o Minecraft Server

Crie uma pasta e copie o jar do servidor do minecraft nela.

Na versão atual, você obterá essa exceção `syscall epoll_create not implemented` se executar o servidor da maneira usual, portanto, adicionamos essa linha ao comando para corrigir isso `-Djava.nio.channels.spi.SelectorProvider=sun.nio.ch.PollSelectorProvider`.

O comando para iniciar é como:

```
java -Xmx1024M -Xms1024M -Djava.nio.channels.spi.SelectorProvider = sun.nio.ch.PollSelectorProvider -jar minecraft_server.1.7.10.jar nogui
```

Plano 9

```
alien-convert PATH_TO_YOUR_JRE.deb
chmod ~ / ~ rwx # para o usuário atual
snarf java -jar PATH_TO_SERVER_JAR.jar xvmf no acme
```

Cloudron

Cloudron é uma plataforma para auto-hospedar aplicativos em seu servidor. O Minecraft está disponível como um [aplicativo de um clique \(https://cloudron.io/store/net.minecraft.cloudronapp.html\)](https://cloudron.io/store/net.minecraft.cloudronapp.html) no Cloudron. Ele vem com uma interface da web para gerenciar o Minecraft a partir do navegador. Você também pode ter várias instalações do Minecraft no mesmo servidor. Você pode tentar uma demonstração [aqui \(https://my.demo.cloudron.io\)](https://my.demo.cloudron.io) (nome de usuário: senha cloudron: cloudron)

Docker

[Docker \(https://www.docker.com/\)](https://www.docker.com/) é uma plataforma gratuita baseada em contêiner que ajuda a isolar as instâncias de um Minecraft Server umas das outras e do sistema host. *Docker e o proprietário do repositório do contêiner não são afiliados à Mojang.*

Obtendo docker (para Linux, Mac e Windows)

Leia <https://docs.docker.com/install/>

Imagem Docker

1. Baixe a imagem executando `docker pull sirplexus/minecraft-server-standalone:latest`
2. Configure o contêiner com a porta 25565 aberta, 1G de RAM atribuído e denominado "MeuServidor": `docker container create --publish 25565:25565/tcp --name "MyServer" --env RAM=1G sirplexus/minecraft-server-standalone`
3. Inicie o contêiner: `docker container start MyServer`

Atualizando imagem do Docker

Para atualizar minecraft-server-standalone run

```
docker pull sirplexus / minecraft-server-standalone: mais recente
```

Docker-Minecraft na estação de disco Synology

NOTA: Isso é para mundos auto-hospedados, **NÃO** autônomo. Você precisará baixar um `server.jar` para o site oficial.

O Docker é um "pacote complementar" em muitas novas Synology Diskstations, e muitos deles são poderosos o suficiente para executar pelo menos um Docker Minecraft.

Before starting the docker, you need to make a folder containing the version of Minecraft you would like to play (It has to be named "server.jar") and an `eula.txt` (read about this under "Common instructions").

The way to setup a Minecraft server on a Synology Diskstation is to:

1. Install and open docker on your Diskstation
2. Search for "**sirplexus**" under Registry and find "**sirplexus/minecraft-server**". Right click and "**Download this image**".
3. After download you can find the image under image. Press "**Laungh**"
4. Press "**Advanced settings**" and go to the tab "**Volume**". Add the previus created folder and set "mound path" to "**/srv/minecraft**".
5. Go to the tab "**Port Settings**" and assign a "**Local Port**". This is the port you will connect to from the Minecraft Launcher.
6. Press "**Apply**" and "**Next**" and again "**Apply**" to finish the container.

You will now be able to play Minecraft on your Synology Diskstation. The IP address it the IP of the Diskstation and the Port number is assigned undet step 5.

Configuring the environment

Writing a script to launch the server

It's definitely boring to have to remember the command-line options for your server every time you launch it. Luckily, we can write it down in a file and just run that instead.

On Windows

The windows version of a script is called a batch file. Create a text file in the folder where you put the jar as "start.bat", and then right click it to edit using notepad. Paste the following in:

```
@ECHO OFF
java -Xms1024M -Xmx2048M -jar minecraft_server.jar --nogui
pause
```

Double click the file to start your server. You may get a "Class_Not_Found" and ServerGuiConcole error, just ignore these errors and you should see your "Server Thread/INFO" dialog start the server.

The "pause" command is there to keep the window open so you can read what happened after the server stops.

On macOS, Linux, and FreeBSD

All these systems use a common scripting language called the "POSIX shell script" on the command line. Create a text file in the folder where you put the jar as "start.sh" and write the following in:

```
#!/bin/sh
cd "$(dirname "$0")"
exec java -Xms1G -Xmx1G -jar server.jar --nogui
```

Now save the file. Run `chmod a+x start.sh` (or path to wherever you put the script) to make it executable. You can now run the file by double-clicking or by running `./start.sh` in the folder (or using a whole path from outside there).

If you want to add a pausing part like the Windows example, remove the `exec` word, and add a line of `read -n 1 -p "Waiting..."` to the end. This is useful if you are running the script by double-clicking on the GUI.

On Plan 9

(I don't use Plan 9, so I have absolutely no idea how to use the `rc`, `psh`, `acme`, `snarf` magic. Someone please add it.)

Startup and maintenance script

Alternatively, you can manage/automate the startup and shutdown of the Minecraft server using a script such as the ones listed below:

- **Minecraft Server Control Script (MSCS)** (<https://minecraftservercontrol.github.io/docs/mscs>) is a server-management script for UNIX and Linux powered Minecraft servers. Features include:
 - Run multiple Minecraft worlds.

- Start, stop, and restart single or multiple worlds.
- Create, delete, disable, and enable worlds.
- Includes support for additional server types: Forge, BungeeCord, SpigotMC, etc.
- Automatically backup worlds, remove backups older than X days, and restart worlds.
- Visit the [Minecraft Server Control Script Github page \(https://minecraftservercontrol.github.io/docs/mscs\)](https://minecraftservercontrol.github.io/docs/mscs) for more information.
- [Minecraft Server Manager \(http://msmhq.com/\)](http://msmhq.com/) A comprehensive startup script for Minecraft and Bukkit servers (support Debian, such as Ubuntu).
 - MSM can also periodically create [World Edit compatible \(http://wiki.sk89q.com/wiki/WorldEdit/Snapshots\)](http://wiki.sk89q.com/wiki/WorldEdit/Snapshots) backups.
 - Keeps players informed with configurable in-game messages, such as "Shutting down in 10 seconds!"
 - Expose in-game commands (such as "say", "op" and "whitelist") to the terminal.
 - Tab completion on all commands makes learning easy.
 - Visit [Minecraft Server Manager's Github page \(http://msmhq.com/\)](http://msmhq.com/) for the full list of features.
- [Server startup script](#)
- [FreeBSD startup script](#)
- [OpenBSD startup script](#)
- [Ubuntu startup script](#)
- [rfwadmin \(https://github.com/Thue/rfwadmin\)](https://github.com/Thue/rfwadmin) startup script with web interface (for Linux servers). Nice web interface for quickly saving and loading maps.
- [Minecraft Systemd Service \(https://teilledanken.de/Blog/post/8/\)](https://teilledanken.de/Blog/post/8/) A fully systemd-integrated minecraft service:
 - Working on CentOS and Fedora
 - Protecting the server with various readonly and inaccessible jails
 - Safe restart and stop operations using rcon
 - Can be combined with a [Minecraft Command Center Script \(https://teilledanken.de/Blog/post/9/\)](https://teilledanken.de/Blog/post/9/) for ease of administration
- [Arch Linux systemd wrapper \(https://wiki.archlinux.org/index.php/Minecraft#Java_Edition_Server\)](https://wiki.archlinux.org/index.php/Minecraft#Java_Edition_Server)

Port forwarding

See also: [Wikipedia:Port forwarding](#)

Port forwarding is used when you have a router and you wish to let users connect to your server through it. If you wish to host your server for local reasons, it is not required that you do so. *Keep in mind that port forwarding might cause security risks.*

When port forwarding, it varies on how your router will ask you for the information. If you don't understand on how your router wants you to input the information, try visiting [PortForward.com \(http://portforward.com/\)](http://portforward.com/) for a tutorial.

Once you have managed to locate your router's admin page, and find the Port Forwarding page; hit add new service (*may not work*) (if you use Belkin, this can be very difficult to perform) or custom service. When you get a page asking to setup the new rule, it should prompt you on what you want to call it. You may name it as you wish, but for simplicity, name it "*minecraft*". Then, you want to look for "type". If "TCP/UDP" or "Both" isn't an option you will have to create two rules for both protocols. For the ports (internal and external), enter 25565. If it asks for anything else other than output IP (or internal IP, server IP), leave it alone and continue.

To find your computer's IP address, use the following steps:

Windows

Press **Win + R**; this should be up to the "Run" dialog box. Type `cmd` and hit **Enter**. This should open a command window with a black background. From there, type `ipconfig` and press **Enter**. You should be given a list of text. Scroll up to "Wireless LAN" (if using wireless) or "Ethernet" (if using a wired connection), and look at "IPv4 address". To the right of this should be a string of numbers (of the form xxx.xxx.xxx.xxx). Copy this down by right-clicking the window and selecting "Mark", then highlight the area and hit Enter. *Don't copy any parentheses or letters.*

macOS/Mac

Locate your way to your desktop. Pull up the apple menu under the logo and scroll down to *System Preferences*; then select "Network" your IP should be on the lower right as "IP address (xxx.xxx.xxx.xxx)". Once you have your IP, copy it down.



The IP location on OS X

Linux

Either you use the network diagnose center (depending on distribution), or the terminal with `ifconfig`. The output should return all your interfaces. Search for `inet addr:xxx.xxx.xxx.xxx`, copy the xxx.xxx.xxx.xxx numbers down.

Once you have this IP, enter it in the "Output IP / Server IP" or whatever way it asks for where the service points to.

Once you have completed it, find where it says to save/continue/apply. And you have successfully port forwarded. When you run your Minecraft server, you have to leave the Server IP field empty in the server properties.

For people to connect to your server, they must use your external IP, which you can find at websites such as [IP Chicken \(http://www.ipchicken.com/\)](http://www.ipchicken.com/). If you don't want to use such IPs, use DynDNS services such as [NoIP DynDNS \(http://no-ip.com\)](http://no-ip.com)

Now it is time to [configure and connect](#).

Setting up a VPN

Note

VPN's can cause issues connecting to Mojang's servers, Minecraft servers, or to the internet.

The contents of this section are not supported by [Mojang Studios](#) or the [Minecraft Wiki](#).

An alternate way to set up a server between you and your friends is to set up a VPN (virtual private network). This method may be deemed unrecommended, and an inconvenience for many users due to the fact that all users who wish to connect to the server must download external software in order to join or create server. An alternative to this method is to [port forward](#). A free software utility that can be used to set up a VPN is [Hamachi \(https://secure.logmein.com/products/\)](https://secure.logmein.com/products/)

[hamachi/download.aspx](#)) by LogMeIn. [OpenVPN \(https://openvpn.net/\)](https://openvpn.net/) is another (free, open source) alternative that supports most OSes, but is a bit more difficult to configure. Free [Radmin VPN \(http://www.radmin-vpn.com/\)](http://www.radmin-vpn.com/) is another software with no need to register on the website and no limits per the number of users. The free version of Hamachi allows up to 5 connections (i.e. players).

Setting up Hamachi

1. Install Hamachi on each computer that wishes to participate in the server, including the host.
Windows / Mac (<https://www.vpn.net/>)
Linux (<https://www.vpn.net/linux>) (32-bit and 64-bit .deb and .rpm packages are available, you can install it on Gentoo by emerging "net-misc/logmein-hamachi")
2. The host server signs up for admin via the [Logmein website \(https://www.vpn.net/\)](https://www.vpn.net/).
3. On the host machine, a new Hamachi network is created.
4. The host installs and configures the Minecraft server software:
The server IP field in `server.properties` is left blank (as default).
5. The host passes the newly created Hamachi network credentials to each of the players.
6. The players connect to the host's Hamachi network.
7. Now that all the machines are connected within the same Hamachi network, the host gives their machine's Hamachi IPv4 address to the players.
8. Each player connects using this IP as per the usual Minecraft multiplayer screen.
9. **Note that Hamachi has been squatting on an IANA-allocated IP block (25.0.0.0/8). As such, Hamachi fundamentally conflicts with the internet itself.**

Setting up Radmin VPN

It is very similar to Hamachi installation.

1. Download free and install Radmin VPN (<http://www.radmin-vpn.com/>)
 2. Create a network: after Radmin VPN installation on the local computer press "Create network" button. Set a Network name and a Password —> Press "Create" button.
 3. Now the new network will appear in the main window —> invite friends, send them the info to connect -> you are welcome to run Minecraft.
 4. Connection: after program launch press "Join network" —> in the dialog box press enter Network name and Password received from the network administrator —> "Join" —> the new network and its nodes will be shown in the main window. —> Connect to the host in Minecraft.
- If the connection on Radmin VPN has been established, but you don't see other players in the game, then it is required to adjust firewall for work of the game or just turn the firewall off.

Configuring the Minecraft server

1. Configure the server by editing the `server.properties` file, the format for which is explained [here](#). Be certain to edit the file with a text editor that does not add formatting (e.g., for italics), such as [Windows Notepad](#). Additional configuration may not be necessary as many servers run fine from the default values.
2. To become or add an operator (op), type `/op <targets>` into the server console or gui. This adds the specified user's username and **UUID** to the `ops.json` file. Operator status will not be changed if you change your username due to the use of UUID.
 - Administrators and operators may execute [commands](#). In other words, operator (op) privileges allow you to control certain aspects of the game (e.g., teleporting players).
 - `ops.json` contents:

```
[
{
  "uuid": "",
  "name": "",
  "level": 4,
  "bypassesPlayerLimit": false
}
]
```

1. If your `server.properties` is configured to enable whitelist, you can add a user to the `whitelist.json` by typing `/whitelist add <player>` into the server console or gui. Due to the transition to the UUID system, it is not recommended to directly edit `whitelist.json`.

Connecting to the Minecraft server

- If you are playing on the same machine on which the server is running, select the "Multiplayer" option in the game client, click direct connect, and then type in localhost instead of an IP address.
 - *Both hosting and playing on the same machine is not a recommended practice unless you have a powerful computer (e.g. more than 6 gigabytes of ram (4 for the server, 2 for the client, and some for the rest of the system)).*
- Users within your local network (i.e., that are accessing the same router) can connect using your internal IP address; port forwarding is not required for such local connections. The internal IP address of a specific network adapter can be found by typing "ipconfig" into the command prompt and looking for the IPv4 address, or by using this website (<https://www.whatismybrowser.com/detect/what-is-my-local-ip-address>). If the port is set to a number other than 25565 in `server.properties`, that port must be included. This address (both IP and port) will look something like 192.168.0.168:25565.
- Users connecting from the Internet (i.e., outside of your local network) must connect using your external IP address. You must port forward for someone outside your network to connect to the server.

IP address notes

- Unless you set a static IP for the computer that is hosting the game, the internal IP address can change. This affects port forwarding rules, and can make them invalid. Each modem or router has a different way of setting a static IP address. You should refer to the manual for your device(s) or online documentation for further instruction.
- If you are having players connect to your external IP, your external IP can change if you do not have a static IP from your internet service provider. Use a tool such as [WanIP \(http://wanip.info/\)](http://wanip.info/) to periodically check on the external IP address. You may also search "my ip address" on Google and it will show your IP address. Alternatively, you can look into a DDNS service that will allow you to have a name, rather than an IP address, that will remain the same. The name will point to your external IP address, regardless of whether or not it changes (the DNS is updated when changes occur, hence "dynamic").

- For troubleshooting purposes you can try running Minecraft on the server machine and connect locally. You can connect through either localhost, your home network IP (192.168.x.x) or your public (Internet) IP.
- If for some reason you have trouble with connecting publicly over your IPv4, try connecting over IPv6. This should only be done for testing whether your server is online, external players should still use IPv4.

Firewalling, NATs and external IP addresses

- You must open a TCP/UDP port (default is 25565) on the firewall.
 - If the server in question is not reachable via a globally routable IP address, you will need to add appropriate address and/or port number translation rules to the gateway — usually your router has the global IP address.
- For help with address translation, opening the firewall and routing (these three make up what people call port mapping/forwarding), portforward.com (http://portforward.com/english/applications/port_forwarding/Minecraft_Server/Minecraft_Serverindex.htm) is a good source. Select your router from that list, skip the ad that comes after selecting the device, and you will see instructions for setting up port forwarding. Alternatively, you can read the documentation supplied with your router, modem, or other ISP related hardware.
- Verify the port is open, and note your external IP by using a port checker tool, such as You Get Signal (<http://www.yougetsignal.com/tools/open-ports/>). The default port you should test is 25565, unless you specified something else. **Have the Minecraft server running when you test the port.**
- You can obtain your external IP address from YouGetSignal (<http://www.yougetsignal.com/what-is-my-ip-address/>).

Local network dedicated servers

This only applies to Classic (v0.30) servers.

A common problem for server administrators is the inability to connect to your own server via another machine on your local network. A typical scenario for this is that you have a Classic server running on a dedicated machine, and you have your own machine which you play on. They're both connected to the same router/switch, and have internal IP's with the octets '192.168.x.x'. Normally, connecting via the URL generated for your server will result in an error message claiming that the server is offline.

To correct this, you must add a function to the end of your URL, bookmarks, or whatever else you connect by. The function is: **?override=true**

Example: <http://www.minecraft.net/classic/play/4c3bebb1a01816acbe31c5ece1570da5?override=true>

Previously, (before the 1.8 beta and website update) this was **&override=true**. This caused much confusion since the change was not announced by Mojang, and wasn't announced on the website applet pages either. Before the update, connecting to your own URL via the website resulted in red text under the applet window saying "If you can't connect, try *this link* instead." The link returned the same thing, with the &override=true affixed to the end.

Note: This situation does not effect Beta servers, and you should be able to connect via an internal or external IP.

The SRV record

Java edition since 1.3 also supports using custom ports without requiring the player to type it. This is achieved by using a SRV record (for "service") in the DNS. The SRV record tells minecraft the actual host and port to use; some DynDNS services and most static DNS services allow you to set it up.^[1]

To manually verify the SRV record, use (assuming the player-facing domain is "YOUR.DOMAIN.com"):

```
> nslookup -q=svr _minecraft._tcp.YOUR.DOMAIN.com
Server:  Unknown
Address:  [REDACTED]

Non-authoritative answer:
_minecraft._tcp.YOUR.DOMAIN.com SRV service location:
      priority      = 5
      weight        = 5
      port = 65312
      svr hostname = ACTUAL.DOMAIN.com
```

FAQ (perguntas frequentes)

P: Tenho um problema que não foi respondido aqui! O que devo fazer?

R: Vá para os Fóruns (<http://www.minecraftforum.net/forum/152-server-support/>) do Minecraft (<http://www.minecraftforum.net/forum/152-server-support/>) e poste seu problema lá. Para ajudá-lo, eles precisam das seguintes informações:

- Sistema operacional
- Versão de Java
- Uma máquina ou vários computadores
- Descrição exata do problema
- Etapas que você deu para resolver o problema
- Quaisquer erros que você encontrou
- Capturas de tela do problema (se possível)
- Qualquer outra coisa que possa nos ajudar a resolver seu problema - quase nunca há informações demais (senhas seriam informações demais!)

E por favor, se pudermos te ajudar, poste onde estava exatamente o problema e qual foi a correção para ele. Outras pessoas vão gostar disso (e seremos capazes de entender os problemas comuns)!

P: Em um computador Windows, quando clico duas vezes no arquivo em lote, ele abre uma janela de prompt de comando, mas desaparece rapidamente e o servidor não inicia.

R: Clique com o botão direito do mouse em seu programa .bat e clique em editar; adicione uma nova linha e digite `pausesalvar` e execute o arquivo. Se disser caminho inválido, provavelmente é devido a um caminho incorreto para `java.exe` / `javaw.exe` ou seu arquivo jar do servidor Minecraft. Você só precisa mudar `/jre7/para /jre6/`. Ou procure `java.exe` / `javaw.exe` em seu sistema e ajuste o caminho de acordo. (Provavelmente está em `c:\program filesou c:\program files (x86).`) Além disso, você deve ter a versão *offline* do Java instalada - não apenas o plug-in Java para o seu navegador.

P: Sempre que tento ativar o servidor, ele diz "Falha ao vincular à porta!".

R: A razão mais comum para isso acontecer é porque você colocou um endereço IP no campo `server-ip` em seu arquivo `server.properties`. Se o IP que você especificar não for o mesmo que qualquer uma de suas interfaces de rede, (seu IPv4 sem fio ou com fio de `ipconfig` / `ifconfig` / `ip a`), o Minecraft lançará a mensagem de falha de ligação de porta. Ao deixá-lo em branco, você o permite vincular a todas as interfaces. Você poderá então se conectar usando `localhost` e as pessoas em sua rede com / sem fio (na mesma sub-rede) podem se conectar usando o endereço IP (privado) do computador / servidor.

Alternativamente, o erro pode significar que você tentou usar uma porta que já está em uso ou que você não tem permissão para usar (portas <1024 são privilegiadas e requerem acesso `root` / administrador para vincular). Você pode tentar uma porta diferente, alterando-o em seu `server.properties` arquivo nesta linha: `server-port=25565`.

Observação: você deve evitar usar as seguintes portas para o seu servidor, pois alguns ISPs podem bloquear essas portas por motivos de segurança e você não deve executar o servidor do Minecraft como raiz (no caso de um sistema operacional do tipo Linux e portas <1024):

- 21 (usado pela maioria dos servidores FTP)
- 22 (usado pelo daemon Secure Shell)
- 25 (usado por servidores de e-mail para SMTP)
- 53 (usado por servidores DNS)
- 80 (usado pela maioria dos servidores da Web)
- 110 (usado pela maioria dos servidores de e-mail para POP3)
- 115 (usado pelo protocolo de transferência de arquivo simples)
- 143 (usado por servidores de e-mail para IMAP)
- 443 (porta SSL para servidores da Web)
- 3306 (usado pela maioria dos servidores MySQL)

Geralmente, evite qualquer porta abaixo do número 1024, uma vez que essas portas são geralmente chamadas de portas conhecidas e registradas na IANA para serviços importantes.

P: Tentei executar o servidor com Solaris / OpenSolaris e obtive o seguinte erro:

```
java.io.InterruptedIOException: Operação interrompida
em java.net.SocketInputStream.socketRead0 (Método nativo)
em java.net.SocketInputStream.read (SocketInputStream.java:129)
em java.net.SocketInputStream.read (SocketInputStream.java:182)
em java.io.FilterInputStream.read (FilterInputStream.java:66)
em gq.a (SourceFile: 131)
em ji.g (SourceFile: 197)
em ji.c (SourceFile: 17)
em oq.run (SourceFile: 84)
2011-05-31 16:57:26 [INFO] /: 44673 conexão perdida
```

R: Por alguma razão, de todos os sistemas operacionais, apenas o Solaris lança essa exceção quando um thread interrompe uma conexão. Uma solução alternativa é alterar o comportamento padrão na linha de comando:

```
java -Xmx1G -Xms32M -XX: -UseVMInterruptibleIO -XX: + UseConcMarkSweepGC \
-XX: + CMSIncrementalPacing -XX: ParallelGCThreads = $ CPU_COUNT -XX: + AggressiveOpts \
-jar minecraft.jar nogui
```

Isso instrui o Java a usar uma pilha IO interrompível em vez do IO padrão que é sensível a threads interrompidos.

P: Quando tento me conectar ao meu servidor, ele diz o seguinte:

```
Conexão perdida
O servidor respondeu com uma chave de servidor inválida
```

R: Esse erro geralmente é causado quando o servidor envia uma função não reconhecida ao cliente, o que pode ser causado pelo uso de software de servidor não reconhecido, versões cliente / servidor não balanceadas ou modificações no cliente.

P: Não consigo quebrar / colocar nenhum bloco !?

R: Isso geralmente é causado pela interação com blocos em uma área protegida. Se você está tentando interagir próximo ao spawn, provavelmente ele foi protegido pelo software de servidor do minecraft; construir longe dele ou obter o status do operador .

P: Meu servidor funciona bem, mas não consigo me conectar a ele!

R: Isso pode ser causado por uma série de problemas. Por favor, poste um tópico usando o modelo fornecido acima.

P: Como você dá a um servidor .jar mais memória RAM?

R: Altere os números no comando de inicialização do servidor "-Xmx1G -Xms1G". A parte -Xms especifica a quantidade de memória com a qual o servidor começa, e a parte -Xmx é a quantidade máxima de memória que o servidor pode usar. -Xmx1G -Xms2G= 1GB -Xmx2G -Xms1G= 2GB E assim por diante.

P: Por que a CPU do servidor está constantemente em plena carga?

R: Alguns usuários experimentam carga total da CPU no servidor. Isso pode ser causado pela janela GUI (interface gráfica do usuário). Execute o servidor com a opção de desativar esta janela.

P: Socorro! Como você descobre o endereço IP do seu servidor?

R: Leia [# Conectando-se ao servidor do Minecraft](#)

P: Eu encaminhei e permiti java.exe no meu firewall e ainda não está funcionando!

R: Seu modem também pode estar funcionando como um roteador. Se você trocar de ISP ou atualizar sua conexão com a Internet, poderá receber uma combinação de modem / roteador (o que pode explicar por que funcionou no passado). Você pode verificar isso procurando o IP WAN do seu roteador. Se for um IP privado, você precisará fazer login no modem / roteador que seu ISP emitiu para você e configurar o encaminhamento de porta para o IP WAN do seu roteador.

P: Eu desliguei meu firewall no meu roteador / modem como ainda não funciona ??? !!! No entanto, os sites de encaminhamento de porta relatam que podem me "ver" ?? O que está acontecendo???

R: Desligar o firewall do roteador / modem significa que você desativou basicamente o encaminhamento de porta. O encaminhamento de portas é, na verdade, um subconjunto de regras de firewall. Se nenhuma regra existir nessa porta (por exemplo, 25565), o firewall irá ignorar / interromper a tentativa de conexão (portanto, você obtém um tempo limite de conexão esgotado). Se houver uma regra, ele deve passar a conexão para qualquer computador que esteja configurado para receber a tentativa de conexão inicial.

When you disable the router/modem firewall and test your public (non RFC 1918) IP address on a port forwarding-checking website, the website will hit your router/modem, and your router/modem will respond, yes you can see me. This is another reason why disabling your firewall is bad; you incorrectly believe that people outside your network can connect to your Minecraft Server on your computer, when really, they're trying to connect to the router/modem itself.

To solve this, the next step is to confirm if your port forwarding (rules) are correct. By Google-ing "minecraft server checker" you'll be able to check if you configured your network correctly such that users outside your network running the Minecraft client can indeed connect to your computer through your router/modem.

Note: You may need to be careful about the Minecraft Query - It may use layer 4, the transport layer - UDP to query your server. Many Internet and Youtube guides will only tell you to port forward TCP (this guide outlines that you do both).

Q: What is connection timed out and connection refused?

A: Simply put, connection timed out is when a firewall ignores a connection attempt (ignores the initial connection packet with the SYN flag in the 3-way handshake). Connection refused is when there's no process listening on the port; therefore, the operating system lets the client (in the standard client-server model) know their connection attempt did not work.

The default configuration on all Windows computers (the home version) and (just about) all (SOHO) routers is to drop or time out the connections. This is called "stealth mode" and you can read more about it on superuser. (<https://superuser.com/questions/356043/windows-7-firewall-causing-remote-connection-to-time-out-should-refuse-connecti>) Here's a brief summary: "The idea is that refusing a connection instead of timing it out will tell an attacker that there actually is a computer on that IP-Address. With the connection attempt timing out, the hope is that the attacker will ignore the computer."

You can read more about connection refused on serverfault. (<https://serverfault.com/questions/725262/what-causes-the-connection-refused-message>)

So if your error message is a connection timed out, it's usually a firewall problem - you either need to allow Java in the Windows firewall or port forward. If the error message is a connection refused, perhaps your Minecraft server has not started properly or you turned off the firewall on your router instead of port forwarding.

As always, you can always ask the Minecraft forums if you are uneasy or unsure about something, particularly if opening the command prompt/terminal and running commands makes you nervous.

Connection filtered and connection closed is another way of saying timed out and refused, respectively.

Video/Alternative Tutorials

Here are some other tutorials on how to set up a Minecraft server:

- Windows
 - [How to make a Minecraft Server in under 10 Minutes! \(Port Forward Guide Too!\)](https://www.youtube.com/watch?v=cuasL5ZF5ds) (<https://www.youtube.com/watch?v=cuasL5ZF5ds>)
 - [How to Make a Minecraft Server in 2020 \(1.15.2\) | 5:43](https://www.youtube.com/watch?v=2qpwg21IM8s) (<https://www.youtube.com/watch?v=2qpwg21IM8s>) Pt. 2 - Easy: Port Forward | 3:11 (<https://www.youtube.com/watch?v=8p9asAZQHTY>)
 - [How to create a Minecraft Server in 2020 tutorial](https://www.youtube.com/watch?v=7mcFx_F8m5l) (https://www.youtube.com/watch?v=7mcFx_F8m5l)
- Mac OS X
 - [How to SET UP MINECRAFT SERVER on Mac OS](https://www.youtube.com/watch?v=EaW3POFUszQ) (<https://www.youtube.com/watch?v=EaW3POFUszQ>)
 - [Port Forward \(easy method\)](https://www.youtube.com/watch?v=ZVnZ6RWq-sE) (<https://www.youtube.com/watch?v=ZVnZ6RWq-sE>)
 - [Alternative video tutorial on setting up a Minecraft server with Mac](https://www.youtube.com/watch?v=OmQcVfDoDns) (<https://www.youtube.com/watch?v=OmQcVfDoDns>)

- Linux
 - Linux tutorial for more advanced users (<http://www.minecraftforum.net/viewtopic.php?t=628>)
 - How to Install Minecraft Server on CentOS (<https://tricksage.net/install-minecraft-server-centos/>)
 - How to make a Minecraft Server on Ubuntu for beginners (<https://thishosting.rocks/how-to-make-a-minecraft-server/>)
- Others
 - How to Set Up Port Forwarding (<https://www.youtube.com/watch?v=h92atM9ir-0>)
 - How to Port Forward any Minecraft Server (1.6.2) (http://www.youtube.com/watch?v=ye_BnHAEJGU)
 - Alternative port forwarding tutorial for Windows (with pictures) (<http://www.minecraftforum.net/viewtopic.php?t=836>)
- Full course
 - Course: How to Make a Server (<http://www.youtube.com/playlist?list=PL5aiq8Z-dwu2OINWkSZ5RYBfHUWTKGGHA>)

1. <https://www.noip.com/support/knowledgebase/how-to-add-a-srv-record-to-your-minecraft-server-remove-the-port-on-the-end-of-the-url/>

Tutorials		[hide]
	Menu screen Game terms	
Introductory	Newcomer survival	The first day/beginner's guide The second day The third day Hunger management Things not to do Simple tips and tricks Your first ten minutes
	Shelters	Best biomes for homes Best building materials Building and construction Navigation Shelters Shelter types
	General	Achievement guide Advancement guide Best enchantments guide Breaking bedrock Combat Complete main adventure Creating a village Dual wielding End survival Exploring caverns Gathering resources on peaceful difficulty Getting food quickly Headless pistons Hitboxes Horses Mapping Measuring distance Mining (Diamonds Fossils Ancient Debris) Nether hub Nether portals Nether survival Organization Pillar jumping PvP (PvP bases) Spawn-proofing The Void Time-saving tips Village mechanics (Trading) Minecraft in education Indestructible end crystals Summoning jockeys Thunderstorm survival Units of measure X-ray glitches
Challenges		Acquiring a conduit Curing a zombie villager Defeating temples Defeating a village raid Defeating a Nether fortress Defeating a bastion remnant Defeating a dungeon Defeating a pillager outpost Defeating a woodland mansion Defeating a monument Defeating an End city Defeating the Ender dragon Defeating the Wither
	Non-standard survival	Adventure survival Hardcore mode How to survive in a single area indefinitely Infinite desert survival Nomadic experience Skywars survival Superflat survival Ultra hardcore survival Island survival
	Challenge maps	Beating a challenge map Creating a challenge map
Constructions		Adding beauty to constructions Airlock Architectural terms Building a cruise ship Building a metropolis Building a rollercoaster Building safe homes Building water features Color palette Creating shapes Defense Desert shelter Elevators Endless circling pool Furniture Glazed terracotta patterns Making nice floors Pixel art Ranches Roof types (Curved roofs Roof construction guidelines Roof decorations) Secret door Settlement guide Underwater home Walls and buttresses Water gate
	Blocks and items	Armor Bone meal Cactus Cobblestone Cocoa bean Crops (Beetroot, Carrot, Potato, Wheat) Chorus fruit Egg Glow Lichen Honey Fish Flower Ice Kelp Meat Mushroom Music disc Nether wart Obsidian Powder snow Pumpkin, Melon Scute Wool Sea pickle Snow Sugar cane Tree Vine Duplication
	Farming	Mob farming Mob grinding Spawner traps Animals (Cows, Pigs, Sheep) Blaze Cave spider Creeper Drowned Enderman
Enchanting and smelting	Mobs	Guardian Hoglin Iron golem Magma cube Bartering farm Raid farming Slime Squid Turtle Villager Witch Wither skeleton Zombie Zombified piglin
	Blockbreaking	Enchantment mechanics Anvil mechanics Automatic smelting Manual smelting Blast chamber Wither cage
	Basic redstone	Automatic respawn anchor recharger Basic logic gates Command block Flying machines Hopper Item transportation Mechanisms Observer stabilizer Combination locks Randomizers Redstone music Redstone tips Rube Goldberg machine Shulker box storage Villager trading hall
Mechanisms	Detectors	Block update detector Comparator update detector Daylight sensor Day night detector
	Minecarts	Train station Minecarts (Storage Storage system)
	Traps	Snow golems TNT cannons Trapdoor uses Trap design Traps
	Pistons	Piston uses Piston circuits Quasi-connectivity Zero-ticking Instant repeaters
	Redstone (advanced)	Advanced redstone circuits Arithmetic logic Calculator Command stats Hourly clock Morse code Printer Redstone computers Redstone telegraph
	Servers	Playing on servers Multiplayer Survival Spawn jail Griefing prevention Joining a LAN world with alternate accounts

Technical	Server setup	Setting up a server Server startup script FreeBSD startup script OpenBSD startup script Ubuntu startup script Setting up a Hamachi server Setting up a Minecraft Forge server Setting up a Spigot server Ramdisk enabled server
	Improving frame rate	Minecraft help FAQ (IRC channel) Update Java
	Maps	Custom maps Map downloads Command NBT tags Falling blocks Updating old terrain using MCEdit
	Resource packs	Creating a resource pack Loading a resource pack Sound directory
	Data packs	Creating a data pack Installing a data pack
	Add-ons	Bedrock Edition creator guidelines Creating resource packs (Advanced [WIP]) Entity component reference guide Changing Minecraft entity models Creating behavior packs Creating Custom Entity
	Creating <i>Minecraft</i> media	Creating videos Livestreaming
	Game installation	Installing snapshots Joining and leaving the Bedrock Edition beta program How to get a crash report Installing Forge mods Playing and saving <i>Minecraft</i> on a thumb drive Playing and saving <i>Minecraft</i> on a thumb drive with the old launcher Recover corrupted saved world data Run Minecraft through Google Drive Save game data to Dropbox (world data only) Saved data Dropbox guide
	Outdated	Building micro shelters Custom texture packs Door-based iron golem farming Far Lands How to get a crash report Installing mods Man-made lake Managing slimes in superflat mode Minecart booster Repeater reboot system Survival with no enabled data packs Update LWJGL Update Minecraft Village chaining Water ladder Water tram

Obtido em " https://minecraft.fandom.com/wiki/Tutorials/Setting_up_a_server?oldid=1972503 "

Esta página foi editada pela última vez em 21 de junho de 2021, às 21h10.

O conteúdo está disponível sob [CC BY-NC-SA 3.0](#), a menos que indicado de outra forma.
O conteúdo e os materiais do jogo são marcas comerciais e direitos autorais de seus respectivos editores e licenciados. Todos os direitos reservados.
Este site faz parte da Fandom, Inc. e não é afiliado ao editor do jogo.



[Apoiar](#)



[Contato](#)



[PRÓ](#)



EXPLORAR PROPRIEDADES

- [Fã-clube](#)
- [Gamepedia](#)
- [D&D além](#)
- [Muthead](#)
- [Futhead](#)

SIGA-NOS



VISÃO GERAL

- [Cerca de](#)
- [Carreiras](#)
- [Aperte](#)
- [Contate-Nos](#)
- [Termos de uso](#)
- [Política de Privacidade](#)

COMUNIDADE

- [Comunidade Central](#)
- [Ajuda](#)
- [Apoiar](#)
- [Não venda minhas informações](#)

ANUNCIAR

[Kit de mídia](#)

[Contate-Nos](#)

Minecraft Wiki é uma comunidade Fandom de Jogos.

[EXIBIR SITE MÓVEL](#)