

Apostila

CorelDRAW 10

Sumário

Introdução	07
Iniciando o CorelDRAW	08
Ambiente de trabalho.....	09
Salvar um gráfico	11
Abrir um gráfico	12
Novo Gráfico.....	13
Utilizando réguas de alinhamento	13
Exibir grade de alinhamento	14
Excluindo a grade de alinhamento	14
Janela de desenho	15
Alterando a cor de fundo da página.....	15
Paleta de cores	17
Excluir paleta de cores	17
Selecionando uma nova paleta	18
Navegando entre páginas	18
Inserir uma nova página	19
Excluindo páginas.....	20
Renomeando páginas.....	21
Caixa de ferramentas.....	22
Excluir e exibir a caixa de ferramentas	22
Ferramenta Seleção.....	24

Ferramenta Forma.....	24
Ferramenta Faca	24
Ferramenta Borracha	24
Ferramenta Transformação livre	24
Ferramenta Zoom.....	24
Ferramenta Enquadramento.....	24
Ferramenta Mão livre	24
Ferramenta Bézier	24
Ferramenta Mídia artística.....	25
Ferramenta Dimensão.....	25
Ferramenta Linha de conexão	25
Ferramenta Conector interativo	25
Ferramenta Retângulo.....	25
Ferramenta Elipse	25
Ferramenta Polígono.....	25
Ferramenta Espiral	25
Ferramenta Papel gráfico.....	25
Ferramenta Formas básicas	26
Ferramenta Formas de seta	26
Ferramenta Formas de fluxograma	26
Ferramenta Formas de estrela.....	26
Ferramenta Formas de legenda	26
Ferramenta Texto.....	26
Ferramenta Preenchimento interativo.....	26
Ferramenta Preenchimento interativo de malha	26
Ferramenta Transparência interativa	26
Ferramenta Sombreamento interativo	27
Ferramenta Mistura interativa	27
Ferramenta Contorno interativo.....	27

Ferramenta Distorção interativa	27
Ferramenta Envelope interativa	27
Ferramenta Extrusão interativa	27
Ferramenta Conta-gotas.....	27
Ferramenta Lata de tinta	27
Ferramenta Diálogo Caneta de contorno	28
Ferramenta Diálogo cor de contorno	28
Ferramenta Sem contorno	28
Ferramenta Espessura Mínima de contorno	28
Ferramenta Contorno de ½ Ponto	28
Ferramenta Contorno de 2 Pontos.....	28
Ferramenta Contorno de 8 Pontos.....	28
Ferramenta Contorno de 16 Pontos.....	28
Ferramenta Contorno de 24 Pontos.....	28
Ferramenta Preenchimento.....	29
Ferramenta Diálogo Cor de preenchimento.....	29
Ferramenta Diálogo Preenchimento Gradiente	29
Ferramenta Diálogo Preenchimento de Padrão.....	29
Ferramenta Diálogo Preenchimento de textura	29
Ferramenta Diálogo Preenchimento PostScript.....	29
Ferramenta Nenhum Preenchimento	29
Ferramenta Janela de encaixe Cor	29
Inserir texto	30
Formatação de texto.....	30
Caixa de diálogo Formatar texto.....	31
Girando o texto em diferentes ângulos	32
Ajustar texto ao caminho.....	33
Adicionando perspectiva ao texto.....	35
Copiar, recortar e colar texto	36

Desfazendo efeitos	37
Criando contorno sobre o texto	37
Misturando texto	38
Criando efeitos com a ferramenta envelope interativa.....	39
Editando texto	40
Importar texto	42
Ferramentas de edição de texto	44
Utilizando a ferramenta retângulo.....	45
Copiar preenchimento de um objeto para outro	46
Criando preenchimentos com gradiente	47
Criando transparência	48
Criando tabelas com o CorelDRAW.....	48
Criando formas geométricas	49
Trabalhando com imagens Bitmap	51
Inserir figuras	52
Reduzindo a resolução de imagens bitmap	53
Efeito para imagem bitmap (rotação 3D)	53
Efeito para imagem bitmap (cilindro)	55
Efeito para imagem bitmap (perspectiva).....	57
Efeito para imagem bitmap (Dilatar/encolher)	58
Efeito para imagem bitmap (Esfera)	60
Criar página para Web	61
Publicando em PDF	65
Imprimir uma figura	67
Endereços	69
Termo de uso	70

Introdução

O CorelDRAW é uma poderosa ferramenta para criar artes gráficas, ilustrações, layout, imagens baseadas em vetores, gráficos para Web entre outros.

O programa é composto de diversas ferramentas interativas para auxiliar o usuário na criação de ilustrações profissionais.

Com este programa será possível aplicar sombra em ilustrações e texto, contorno, preenchimento, bem como inverter e girar imagens.

Trabalhando com o CorelDRAW você notará uma quantidade enorme de efeitos para diversos tipos de imagens, sendo mais de 70 efeitos para manipulação de bitmap.

O visual do programa foi melhorado para facilitar o manuseio das ferramentas aumentando a produtividade e desempenho do usuário profissional ou iniciante.

Iniciando o CorelDRAW

O CorelDRAW após devidamente instalado criará um link para o programa através do menu iniciar.

Para iniciar o CorelDRAW.

1. Clique no botão Iniciar.
2. Posicione o cursor do mouse em Programas, CorelDRAW 10.

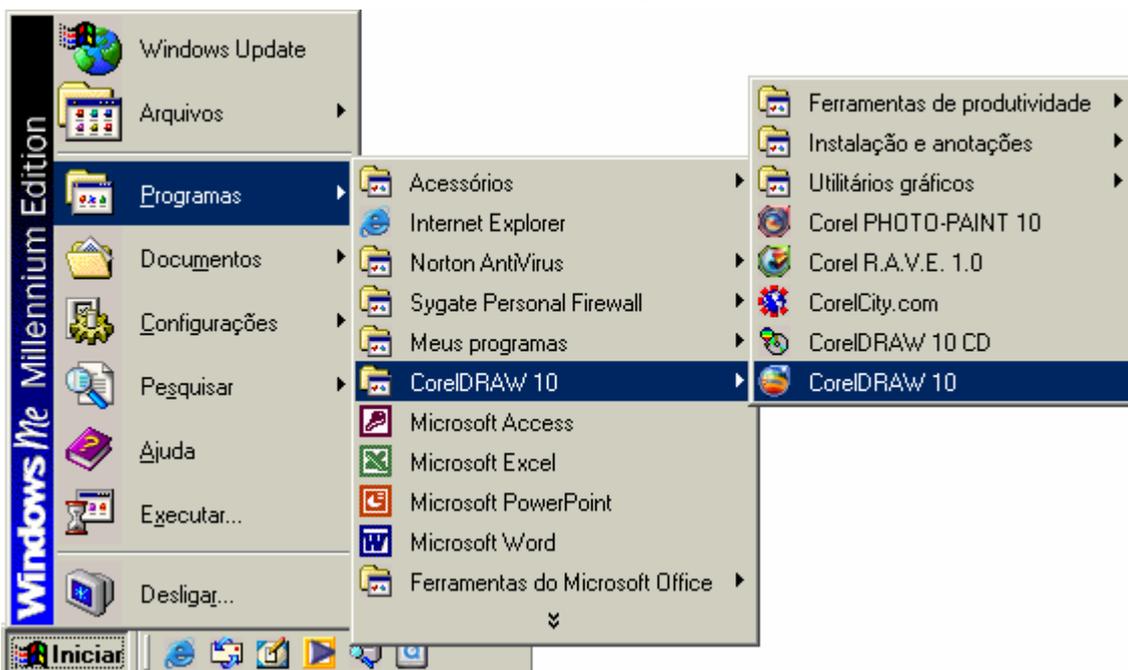


Figura 1.0

3. Clique em CorelDRAW 10.

Ambiente de trabalho

Quando o programa já estiver carregado, uma tela de boas-vindas irá aparecer.

Para que esta tela não seja exibida novamente quando o CorelDRAW iniciar, desmarque **Mostra esta tela de boas-vindas ao iniciar**.



Figura 1.1

Para iniciar um novo gráfico, clique em **Novo gráfico**.

O ambiente de trabalho do CorelDRAW é bastante completo e de fácil manuseio.

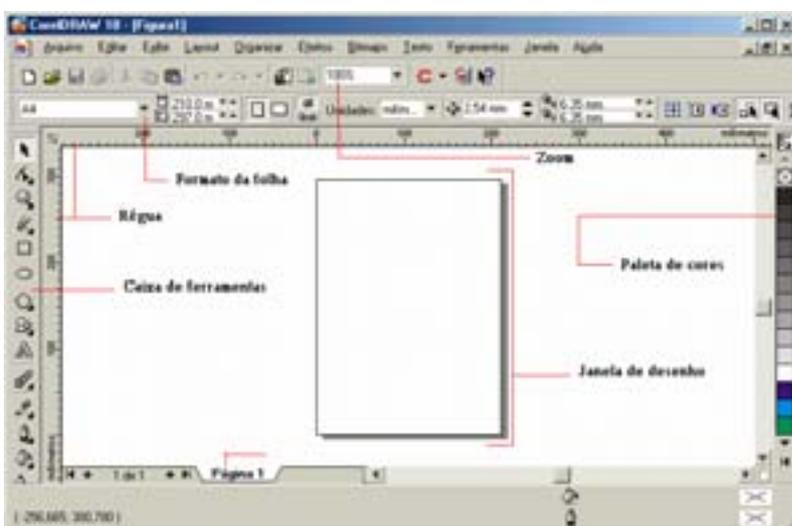


Figura 1.2

Caixa de ferramentas

As ferramentas são selecionadas através da Caixa de Ferramenta. Basta um clique em uma ferramenta que a mesma estará selecionada.

Paleta de cores

Dependendo da ferramenta que o usuário estiver utilizando cores diferentes poderão ser selecionadas na Paleta de cores.

Janela de desenho

É na janela desenho que o usuário insere e criar objetos gráficos.

Formato da folha

Diferentes formatos de folhas estão à disposição do usuário. Escolher o formato de folha compatível com o formato de folha que está na impressora pode significar menos desperdício na impressão dos gráficos.

Réguas

O CorelDRAW possui duas réguas (horizontal e vertical) para orientar o posicionamento dos elementos na janela de desenho.

Páginas

Seu trabalho pode ter várias páginas. Por exemplo, se estiver criando um catálogo pode ser necessário criar mais de uma página para especificar um produto ou serviço oferecido.

Barra de propriedades

Quando selecionamos uma ferramenta para trabalhar, automaticamente suas propriedades estarão à disposição. A Barra de propriedades passa a exibir estilos, formatos, ângulos, espessura de cada tipo diferente para aquela ferramenta ou objeto.

Salvar um gráfico

Para salvar um gráfico.

1. Clique no menu Arquivo, Salvar, ou clique no botão () Salvar.

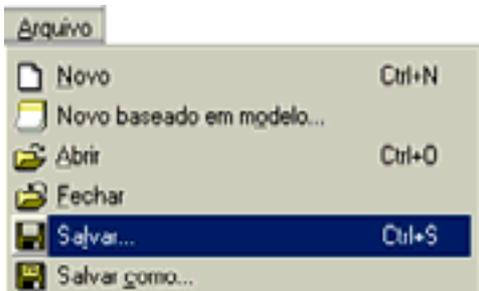


Figura 1.3

2. A caixa de diálogo Salvar desenho será exibida.

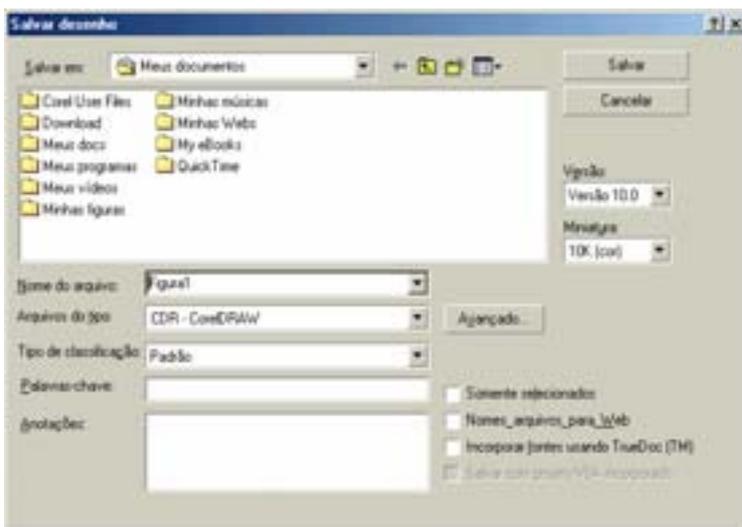


Figura 1.4

3. Dê um nome para o gráfico e escolha a pasta que irá armazenar o gráfico.
4. Clique no botão Salvar.

Para cancelar a operação clique no botão Cancelar.

Para escolher a versão do gráfico, selecione a versão (Versão) do Corel.

Os arquivos do CorelDRAW são salvos com a extensão .CDR.

Navegando entre páginas

Quando trabalhamos com um número considerável de páginas, é necessário saber navegar por entre as páginas.



Figura 2.6

Navegue por entre as páginas utilizando os seguintes botões:

Botão	Função
	Retorna para primeira página
	Retorna uma página
	Avança uma página
	Avança para última página

Excluir e exibir a caixa de ferramentas

Você pode excluir temporariamente a Caixa de ferramentas clicando no botão Fechar, no canto superior direito da Caixa de ferramentas.

Trazendo a Caixa de ferramentas de volta.

1. Clique no menu Janela, posicione o cursor do mouse em Barras de ferramentas.



Figura 3.4

2. Clique em Mais barras de ferramentas.
3. A janela de Opções personalizada será exibida.
4. Selecione o item Caixa de Ferramentas, abra o sub-item Personalizar, clique em Barras de comando.

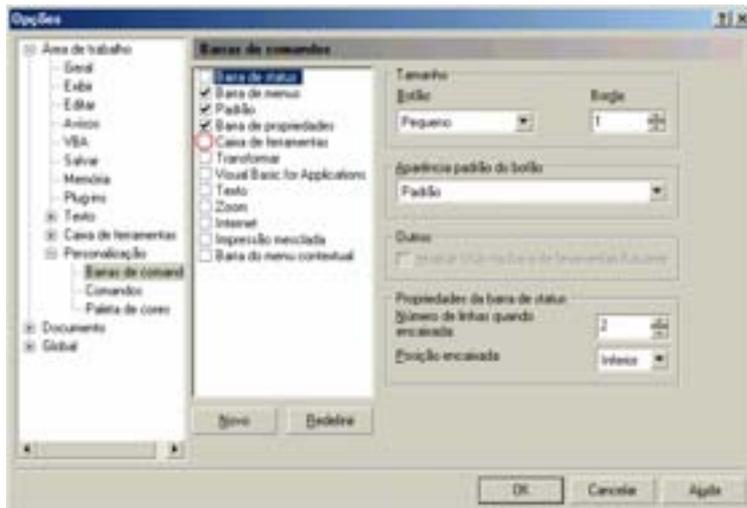


Figura 3.5

5. Marque a opção Caixa de ferramentas e clique no botão OK.

Girando o texto em diferentes ângulos

No CorelDRAW é possível girar o texto em diversos ângulos.

1. Utilizando a () Ferramenta Seleção clique duas vezes sobre o texto desejado.

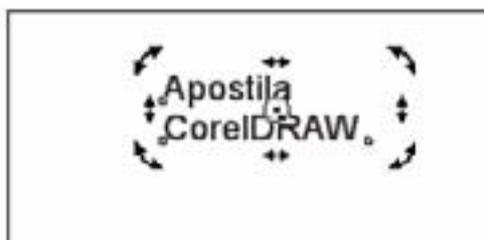


Figura 3.9

2. Clique nas alças laterais e arraste para obter o ângulo desejado.



Figura 4.0

Dica

Você pode utilizar a () Ferramenta Seleção e girar não somente texto, mas também objetos e figuras.

Adicionando perspectiva ao texto

Vários efeitos são possíveis de se conseguir através do menu Efeitos, entre elas o efeito adicionar perspectiva ao texto. Este efeito permite um texto com acabamento artístico.

1. Para adicionar uma perspectiva ao texto, selecione o texto desejado utilizando a () Ferramenta seleção.



Figura 4.5

2. Clique no menu Efeitos, Adicionar perspectiva.



Figura 4.6

3. O texto será envolvido em uma pequena malha e quatro pontos nas extremidades.



Figura 4.7

4. Utilizando os quatro pontos, estique o texto para qualquer lado.



Figura 4.8

Ferramentas de edição de texto

Você pode substituir palavras que costuma escrever com frequência por pequenas abreviações. Por exemplo, ao invés de digitar São Paulo, você pode digitar somente s_p e configurar o CorelDRAW para trocar por São Paulo.

Veja como fazer:

1. Clique no menu Texto, posicione o cursor do mouse Ferramentas de edição de texto.

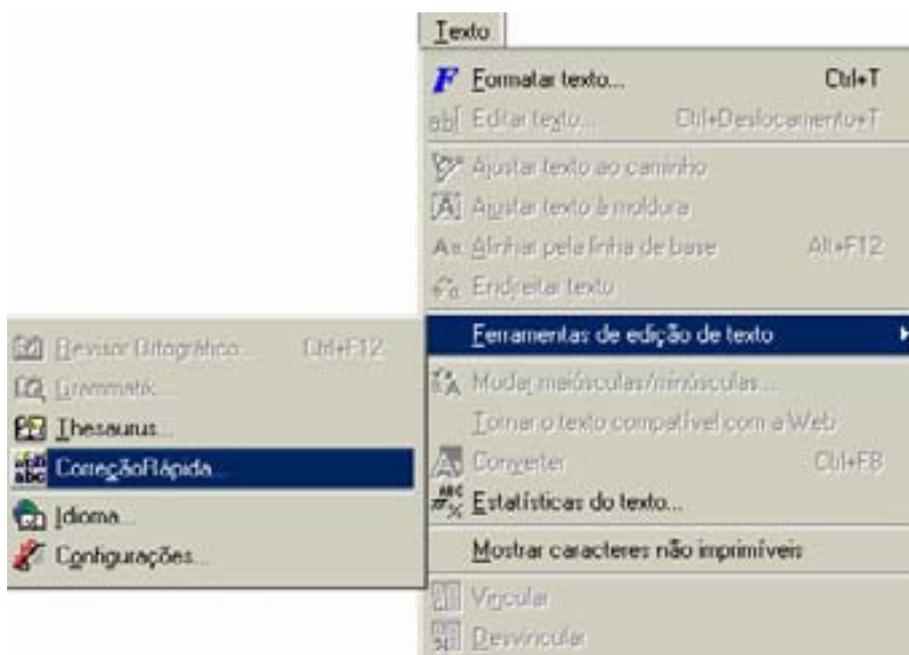


Figura 6.4

2. Clique em Correção Rápida.
3. A janela Opções se abrirá.

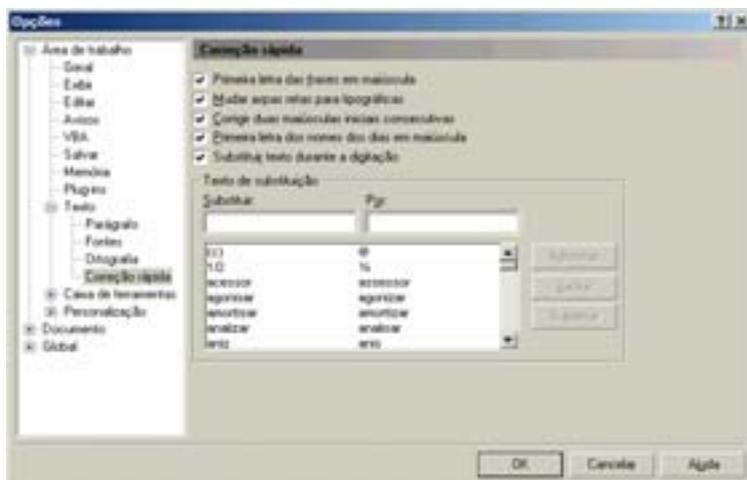


Figura 6.5

4. Digite a expressão que será substituída por outro na caixa de texto Substituir. Digite a palavra que substituirá a outra na caixa de texto Por.
5. Clique no botão OK para fechar esta janela.

Criando transparência

1. Desenhe uma forma ou digite um texto na janela desenho.
2. Clique na Ferramenta () Diálogo Preenchimento gradiente. A janela de formatação Preenchimento gradiente irá se abrir.
3. Reduza o valor do Ponto médio, isso criará uma transparência.

Apostila CorelDRAW

Figura 7.0

Criando formas geométricas

A junção de dois ou mais objetos pode criar uma nova forma geométrica.

1. Para criar uma nova forma insira dois objetos diferentes na Janela Desenho.
2. Selecione ambas formas.

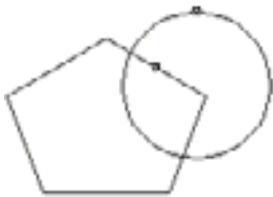


Figura 7.4

3. Clique no menu Organizar posicione o cursor do mouse em Formato.

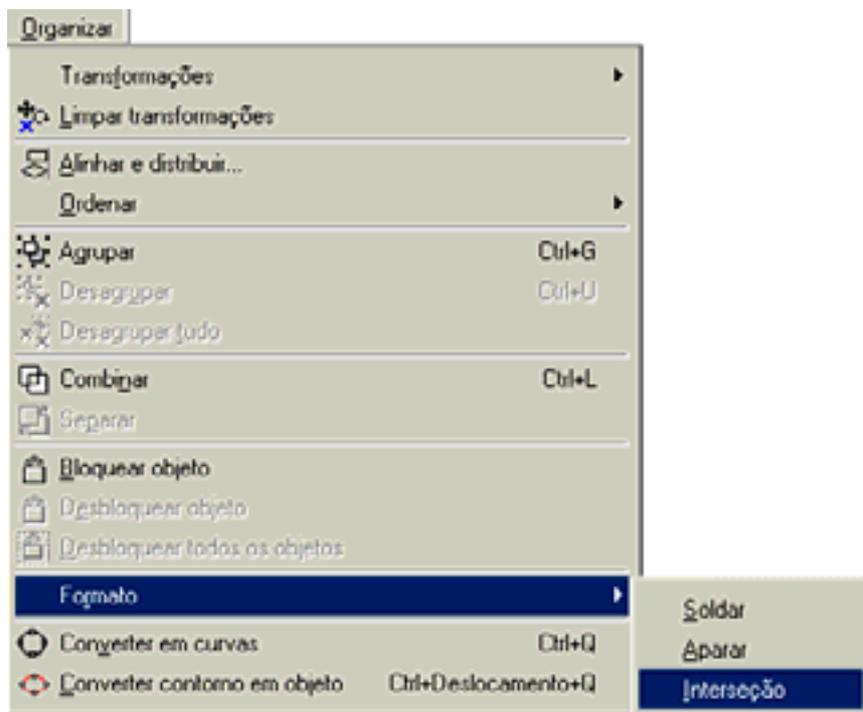


Figura 7.5

4. Clique em Interseção.



Figura 7.6

5. No menu suspenso, clique no botão Interseção com.
6. Clique na área que liga as duas formas, e arraste para uma nova área dentro da Janela Desenho.



Figura 7.7

7. Uma nova forma geométrica é criada.

Efeito para imagem bitmap (perspectiva)

1. Selecione a imagem desejada.
2. Clique no menu Bitmaps posicione o cursor do mouse em Efeitos 3D.

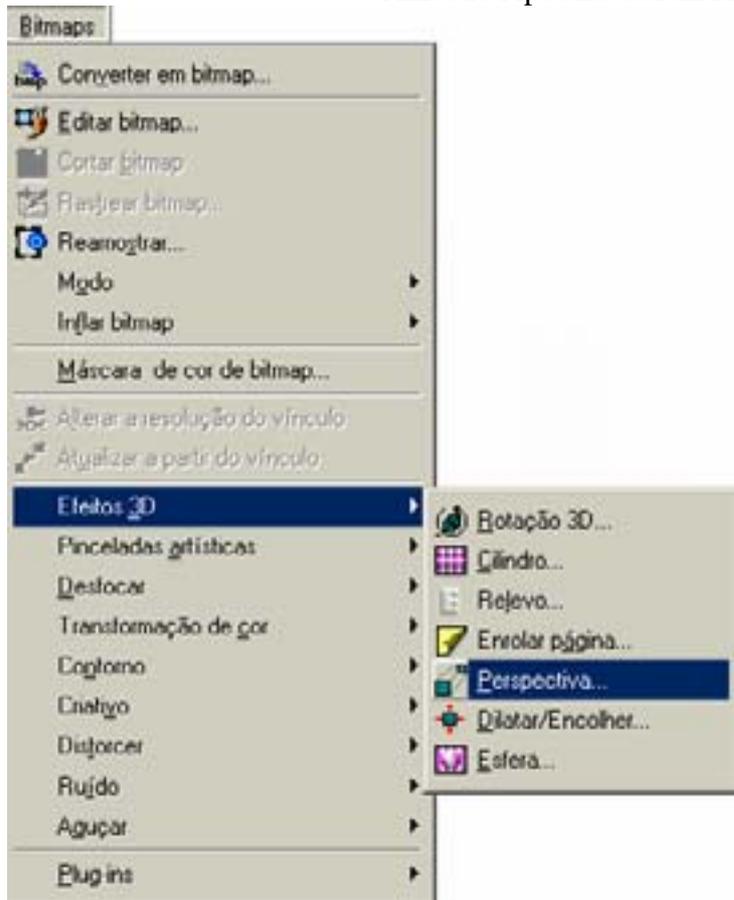


Figura 8.4

3. Clique em Perspectiva.
4. A janela de formatação Perspectiva se abrirá.

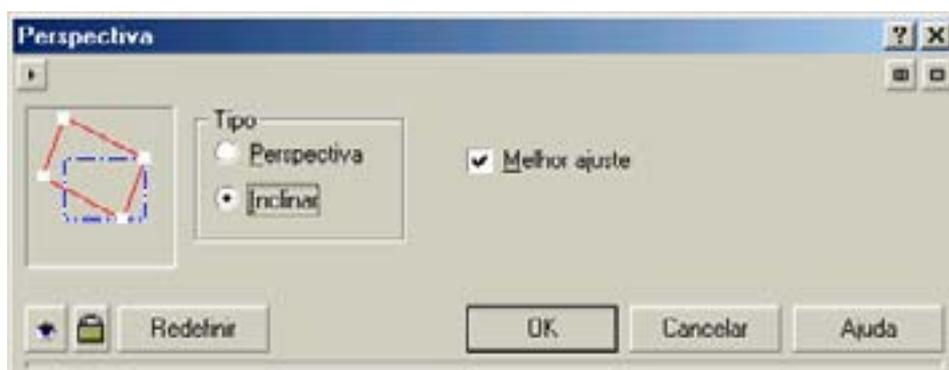


Figura 8.5

5. Escolha o tipo para aplicar o efeito (Perspectiva ou Inclinare). No quadro menor arraste as abas do quadro de demonstração.
6. Clique no botão OK.

Criar página para Web

O CorelDRAW é uma ferramenta muito versátil. Criar página para Internet é bastante fácil, porque o usuário não se envolverá com códigos HTML, simplesmente organizará os objetos, botões e texto conforme desejar para criar uma eficiente e elegante página HTML.

Através do menu "Editar, Inserir objeto Internet" você pode inserir botões, formulários, caixa de opções, menus, entre outros componentes de páginas Web.



Figura 9.0

1. Para publicar no formato HTML, clique no menu Arquivo, posicione o cursor do mouse em Publicar na Internet.

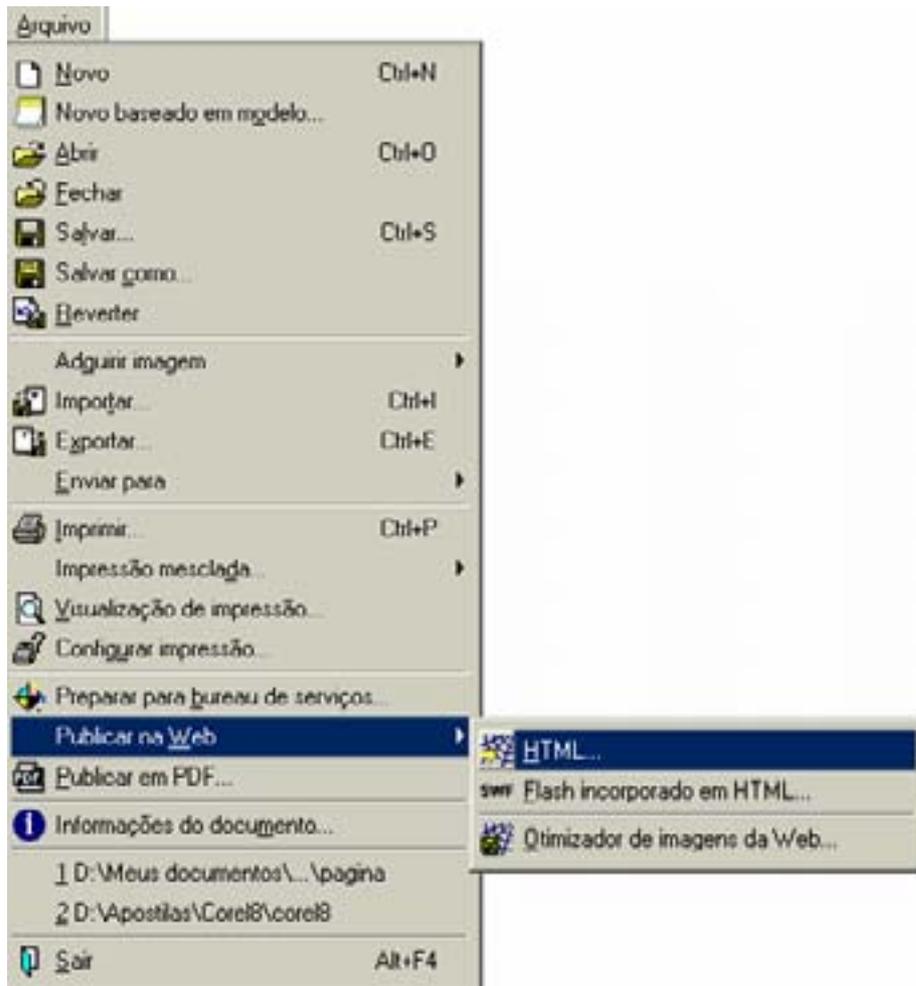


Figura 9.1

2. Clique em HTML.

3. A Janela Publicar na Internet se abrirá.

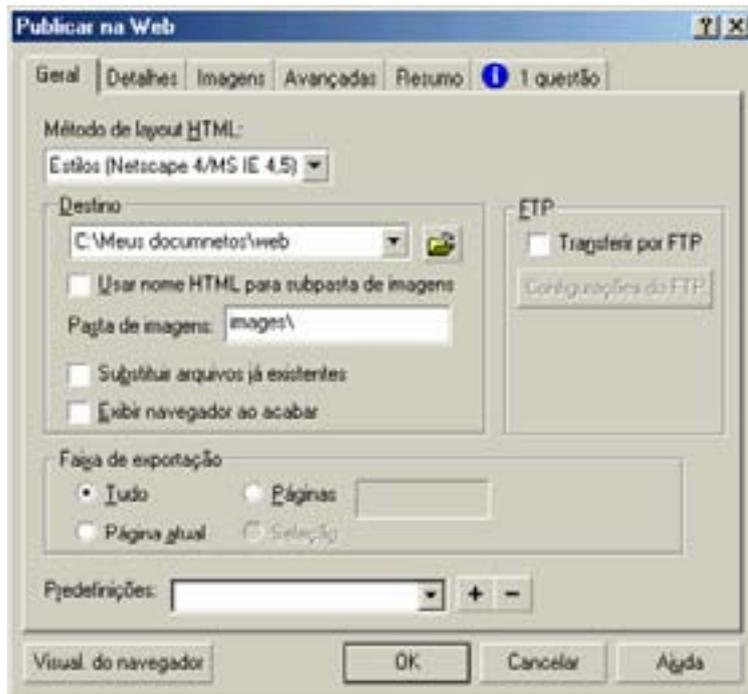


Figura 9.2

4. Em destino, selecione ou digite a pasta que irá armazenar a página.
5. Em Pasta de imagens, digite um nome para a pasta que armazenará todas as imagens que serão criadas.
6. Marque a opção “Substituir arquivos já existentes” se houver um arquivo de mesmo nome.
7. Marque a opção “Exibir navegador ao acabar” para abrir o navegador padrão e visualizar a página criada.
8. Para publicar a página agora, clique no botão OK.

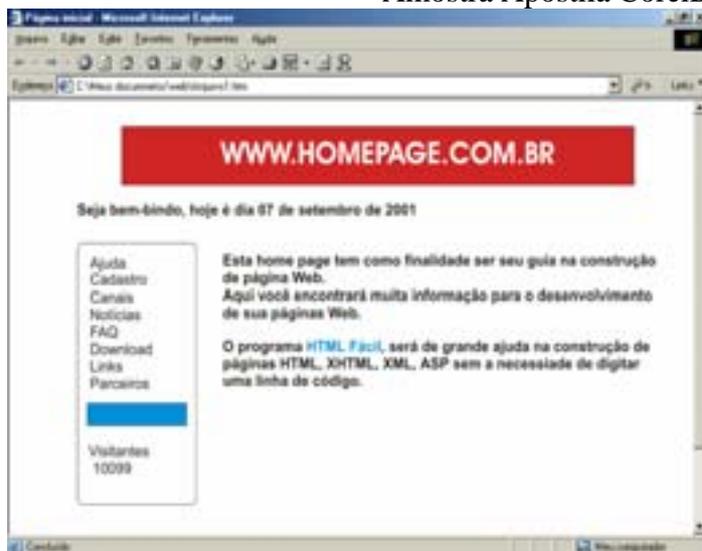


Figura 9.3

Endereços

Home page IVC

<http://www.apostilas.na-web.net>

E-mail

ivc@ieg.com.br

Tel: (11) 9301-8371

Termo de uso

IMPORTANTE: A "IVC" por meio desta concede ao Cliente uma licença de uso não exclusiva para uso deste material. O Cliente pode fazer uso deste material para autotreinamento, respeitando as condições de Desempenho, Utilização e Alterações.

1. Desempenho

A IVC garante que as informações aqui contidas estão corretas, e o Cliente, ao executar o software tema da apostila, seguindo as instruções da apostila em questão, terá um desempenho satisfatório desde que o Cliente possua equipamento que obedeça aos requisitos mínimos para seu uso.

2. Utilização

O Cliente concorda em não fornecer copia das apostilas IVC para terceiros, bem como não distribuir ou vender via Internet, E-mail, CD-ROM, impresso ou qualquer outra forma de distribuição copia da apostila tema.

3. Alterações

O cliente pode copiar, alterar ou modificar a apostila caso necessário, somente no computador que a apostila tema foi adquirida.

Outras condições como escolas, cursos, instrutores de informática, empresas, etc, devem notificar as alterações e motivo a IVC, proprietária da apostila em questão.

© 2001 IVC